



## CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE BASKETBALL

Av. Rio Branco, 245 - 16º Andar - Centro - Rio de Janeiro (RJ) - Cep 20040-009 - BRASIL  
Tel: (55 21) 2544-3193 - 2544-3316 - Fax: (55 21) 2240-4042 - [www.cbb.com.br](http://www.cbb.com.br)  
E-mail: [secretaria@cbb.com.br](mailto:secretaria@cbb.com.br)

# Departamento Técnico

## Modificações nas Regras Oficiais de Basquetebol – Maio de 2003

*As seguintes modificações das Regras Oficiais de Basquetebol entraram em vigor a partir de 01 de outubro de 2003.*

*Aproveitamos para inserir a orientação do Senhor Lubomir Kotleba, FIBA Sports Director, referente à Regra dos 24 segundos, datada de 18/09/2003.*

*O texto integral contendo todas as modificações poderá ser obtido no próprio site da FIBA ([www.fiba.com](http://www.fiba.com)).*

### Síntese

1) Na mesa de controle deverá existir um **Indicador de Posse**. Este dispositivo poderá ser eletrônico ou manual e deverá estar bem visível.

2) Quando a bola estiver no ar, proveniente de um arremesso à cesta, e soar o aparelho de 24 segundos, o cronômetro de jogo não deve parar.

### **3) Artigo 21. Bola-ao-alto.**

3.1) Uma situação de bola-ao-alto ocorre quando:

- uma bola presa ocorre.
- a bola sai fora da quadra e:
  - foi tocada por último simultaneamente por 2 adversários;
  - os árbitros estão em dúvida sobre quem tocou por último na bola ou os árbitros discordarem.
- uma violação dupla de lance-livre ocorre.
- uma bola viva se aloja no suporte da cesta.
- a bola torna-se morta quando nenhuma equipe tinha o controle de bola nem tinha o direito à posse de bola.
- em situações especiais, quando após o cancelamento de penalidades iguais contra ambas as equipes, não há outras penalidades remanescentes para serem administradas e nenhuma equipe tinha o controle de bola e nem tinha o direito à bola antes da primeira falta ou violação.



## **CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE BASKETBALL**

Av. Rio Branco, 245 - 16º Andar - Centro - Rio de Janeiro (RJ) - Cep 20040-009 - BRASIL  
Tel: (55 21) 2544-3193 - 2544-3316 - Fax: (55 21) 2240-4042 - [www.cbb.com.br](http://www.cbb.com.br)  
E-mail: [secretaria@cbb.com.br](mailto:secretaria@cbb.com.br)

### **3.2) Processo de Posse Alternada – Regra e procedimento**

3.2.1) O processo de posse alternada é uma maneira de fazer a bola tornar-se viva através de uma reposição ao invés de uma bola-ao-alto.

3.2.2) Em situações de bola-ao-alto diferentes do início de cada meio tempo e qualquer período-extra, as equipes alternarão a reposição de fora da quadra para uma reposição no local mais próximo de onde ocorre a situação de bola-ao-alto.

3.2.3) A equipe que não obtém o controle de bola na bola-ao-alto inicial de cada meio tempo, ou período-extra, começará o processo de posse alternada sendo concedida a bola fora da quadra no local mais próximo de onde ocorreu a situação de bola-ao-alto.

3.2.4) O procedimento de posse alternada começa quando um árbitro coloca a bola à disposição de um jogador para uma reposição e termina quando a bola passada toca ou é legalmente tocada por um jogador dentro da quadra ou quando a equipe que faz a reposição comete uma violação.

3.2.5) A equipe a ter direito a bola para uma reposição proveniente de uma posse alternada será indicada por uma seta de posse alternada na direção da cesta do adversário. A direção da seta é invertida imediatamente quando a reposição decorrente da posse alternada termina.

3.2.6) A oportunidade para fazer uma reposição decorrente de posse alternada é perdida se a equipe que fará a reposição cometer uma das violações previstas para a situação de reposição de bola.

Uma falta de qualquer equipe durante uma reposição pelo processo de posse alternada não causa a perda da reposição para a equipe que tem a seta de posse.

### **Exemplos práticos**

1. Um árbitro levanta a bola em uma bola-ao-alto inicial. Imediatamente após a bola ser tocada por um dos saltadores, uma bola presa ocorre entre A-6 e B-6.

**Decisão:** Como a posse de bola nunca foi estabelecida, o árbitro não pode usar a seta de posse alternada para conceder uma reposição. O árbitro administrará uma outra bola-ao-alto. Os jogadores que prenderam a bola, neste caso A-6 e B-6, deverão saltar.

2. Durante a bola-ao-alto inicial, o saltador A-5 segura ilegalmente a bola lançada. O árbitro soa o apito e concede a bola para B-5 no local designado mais próximo de onde a violação ocorreu. Como é estabelecida a seta de posse alternada?

**Decisão:** A primeira posse legal é de B-5 na reposição. Quando a reposição termina, a seta de posse alternada deve ser fixada para a equipe "A".



## CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE BASKETBALL

Av. Rio Branco, 245 - 16º Andar - Centro - Rio de Janeiro (RJ) - Cep 20040-009 - BRASIL  
Tel: (55 21) 2544-3193 - 2544-3316 - Fax: (55 21) 2240-4042 - [www.cbb.com.br](http://www.cbb.com.br)  
E-mail: [secretaria@cbb.com.br](mailto:secretaria@cbb.com.br)

3. A equipe "A" tem o direito de uma reposição decorrente de um processo alternado. Antes da reposição pela equipe "A" ser completada, uma falta é marcada pela equipe "A" ou pela equipe "B".

**Decisão:** O procedimento por quaisquer faltas marcadas não será afetado pelo processo alternado. A falta deverá ser marcada e penalizada. A equipe "A" receberá a posse para uma reposição quando ocorrer um novo processo alternado. A equipe "A" não perderá sua oportunidade de reposição em decorrência da falta.

4. Durante o processo alternado, a equipe "A" comete uma das violações previstas na reposição por deixar o local designado ou consumir mais que 5 segundos antes da bola ser lançada.

**Decisão:** Quando a equipe "A" comete uma das violações previstas na reposição, ela deverá perder sua vez para reposição em decorrência do processo alternado. A equipe "B" deverá fazer a reposição no próximo processo alternado.

5. Como deverá iniciar a partida no 2º e 4º períodos?

**Decisão:** A equipe que tem o direito à próxima posse alternada depois do final o 1º e 3º período terá direito a uma reposição na linha central estendida, do lado oposto à mesa de controle. O jogador que irá fazer a reposição terá um pé em qualquer lado da linha central estendida e estará autorizado a passar a bola a um jogador em qualquer ponto na quadra.

6. Na bola-ao-alto que inicia o 1º período, a equipe "A" estabelece o controle de bola dentro da quadra. Em que direção será posicionada a seta de posse alternada?

**Decisão:** Assim que a equipe "A" tenha estabelecido o controle de bola, a seta de posse alternada será posicionada para apontar a direção da cesta da equipe "A". Isto significará que a equipe "B" terá direito à próxima posse alternada. O direito da equipe à próxima posse alternada sempre será determinado tendo o ponto de seta na direção da cesta do seu adversário.

#### 4) Artigo 27. Desconto de tempo debitado.

Dois pedidos de tempo debitado podem ser concedidos para cada equipe em qualquer momento durante a primeira metade (1º e 2º períodos); três pedidos de tempo debitado em qualquer momento durante a segunda metade (3º e 4º períodos) e um tempo debitado durante cada período-extra.

O tempo-debitado não utilizado não poderá ser transferido para a próxima metade ou período-extra.



## **CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE BASKETBALL**

Av. Rio Branco, 245 - 16º Andar - Centro - Rio de Janeiro (RJ) - Cep 20040-009 - BRASIL  
Tel: (55 21) 2544-3193 - 2544-3316 - Fax: (55 21) 2240-4042 - [www.cbb.com.br](http://www.cbb.com.br)  
E-mail: [secretaria@cbb.com.br](mailto:secretaria@cbb.com.br)

### **5) Artigo. 39 Regra dos 24 segundos.**

#### 39.1 Regra

39.1.1. Sempre que um jogador adquire o controle de bola na quadra, sua equipe deverá efetuar um arremesso à cesta dentro de 24 segundos.

Para constituir um arremesso à cesta, as seguintes condições deverão estar presentes:

- a bola deve deixar a (s) mão (s) do jogador no arremesso à cesta antes do dispositivo de 24 segundos soar, e
- após a bola ter deixado a (s) mão (s) do jogador no arremesso à cesta, a bola deve tocar o aro ou entrar na cesta.

39.1.2. Quando um arremesso à cesta é tentado próximo do final do período de 24 segundos e o sinal soa enquanto a bola está no ar após deixar a (s) mão (s) do jogador no arremesso à cesta:

- se a bola entrar na cesta, nenhuma violação ocorreu, o sinal deverá ser desconsiderado e a cesta será válida.
- se a bola tocar no aro, mas não entrar na cesta, nenhuma violação ocorreu, o sinal deverá ser desconsiderado e o jogo deverá continuar.
- Se a bola tocar a tabela (não o aro) ou erra o aro, uma violação ocorreu e a bola deve ser concedida para os adversários para uma reposição fora da quadra no local mais próximo de onde o arremesso foi executado.

Todas as restrições relativas a Tendência de Cesta e Interferência com a bola deverão ser aplicadas.

#### **39.2. Procedimento**

39.2.1. Se o dispositivo de 24 segundos foi reajustado erradamente, o árbitro pode parar o jogo imediatamente quando descobrir, contanto que não coloque nenhuma equipe em desvantagem.

39.2.2. Se o jogo é paralisado por um árbitro por qualquer razão válida, não relacionada com nenhuma das equipes, então o tempo do aparelho de 24 segundos deve ser corrigido e a posse de bola deve retornar a equipe que tinha o controle de bola, a menos que, no julgamento dos árbitros, os adversários tenham sido colocados em desvantagem. Neste caso o dispositivo de 24 segundos deve continuar a partir do momento em que foi parado.

39.2.3. Se o sinal do dispositivo de 24 segundos soar em decorrência de erro enquanto uma equipe tem o controle de bola ou nenhuma das equipes tem o controle de bola, o sinal deve ser desconsiderado e o jogo deve prosseguir.



## **CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE BASKETBALL**

Av. Rio Branco, 245 - 16º Andar - Centro - Rio de Janeiro (RJ) - Cep 20040-009 - BRASIL  
Tel: (55 21) 2544-3193 - 2544-3316 - Fax: (55 21) 2240-4042 - [www.cbb.com.br](http://www.cbb.com.br)  
E-mail: [secretaria@cbb.com.br](mailto:secretaria@cbb.com.br)

### **Exemplos práticos**

1. Enquanto um arremesso à cesta feito por A-5 está no ar em direção a cesta o sinal do dispositivo de 24 segundos soa. A bola então toca o aro e o rebote é assegurado por (a) A-6; (b) B-6.

**Decisão:** Jogada legal em (a) e (b). O cronômetro de jogo não é parado e, portanto, o jogo continua com um novo período de 24 segundos.

2. Depois de um arremesso de A-5 e enquanto a bola está no ar, soa o sinal do dispositivo de 24 segundos. A bola subseqüentemente entra diretamente na cesta ou toca a tabela, rola no aro e entra na cesta.

**Decisão:** A cesta é válida para 2 ou 3 pontos. O sinal do dispositivo de 24 segundos não torna a bola morta.

3. Quando um arremesso à cesta feito por A-5 está no ar, soa o sinal do dispositivo de 24 segundos. A bola subseqüentemente toca a tabela (não o aro) ou não toca em nada, e o rebote é assegurado por (a) B-6 ou (b) A-6.

**Decisão:** Violação de 24-segundos e posse de bola para a equipe "B".

4. A equipe "A" ganha o controle da bola com 26 segundos restando no quarto período. Restando 2.5 segundos no cronômetro, A-5 arremessa para a cesta e enquanto a bola está no ar soa o sinal do dispositivo de 24 segundos. Em seguida a bola toca o aro, então a B-5 dá um tapa na bola, logo depois soa o sinal para o final da partida.

**Decisão:** Jogada legal. O sinal do dispositivo de 24 segundos não causa a bola tornar-se morta nem para o cronômetro de jogo.

### **6) Artigo 51. Falta técnica durante o intervalo de jogo**

O intervalo de jogo termina como se segue:

- No início do 1º período, 3º período e quaisquer períodos extras, quando a bola é legalmente tocada na bola ao alto inicial.
- No início do 2º período e 4º período, quando a bola toca ou é tocada por um jogador em quadra seguido de uma reposição inicial.

Depois que lances livres tenham sido completados, o período de jogo ou período-extra deverá ser iniciado com uma bola-ao-alto no círculo central ou reposição de bola na lateral com previsto pelas regras.



## **CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE BASKETBALL**

Av. Rio Branco, 245 - 16º Andar - Centro - Rio de Janeiro (RJ) - Cep 20040-009 - BRASIL

Tel: (55 21) 2544-3193 - 2544-3316 - Fax: (55 21) 2240-4042 - [www.cbb.com.br](http://www.cbb.com.br)

E-mail: [secretaria@cbb.com.br](mailto:secretaria@cbb.com.br)

### **7) Artigo 57. Lances livres**

- Se ambas as equipes cometerem uma violação no último lance-livre com rebote (invasão dupla) e a bola tocar no aro e não entrar na cesta, o jogo será reiniciado com uma reposição de bola como previsto nas regras.

### **8) Sinais dos oficiais**

O sinal número 24 permanece para bola ao alto.

Sempre, primeiramente temos uma situação de bola ao alto e somente então o processo de posse alternada é aplicado.